

TULLN/DONAU

T

TULU TOUR



Rätselabenteuer
durch Tulln

Liebe Eltern! Liebe LehrerInnen!

Diese Rätselrallye ist für Kinder im Alter von acht bis zwölf Jahren geeignet, die mit Unterstützung der Eltern oder LehrerInnen 14 Rätselfragen beantworten und mit etwas Glück tolle Preise (siehe Seite 19/20) gewinnen können.

Das Angebot ist ideal für Familien, Schulklassen, Kindergeburtsage, etc.

**Wir wünschen euch viel Spaß
beim gemeinsamen Rätseln!**



So verwendest du dieses Rätselheft richtig:



Tulupfad: Achte auf diese Pfadangabe. Tulu ist ein Kamel und diese sind ausdauernde und sture Tiere, die immer ihren Weg gehen. Wenn du nicht aufpasst, verlierst du Tulu! Als Orientierungshilfe findest du in der Heftmitte auch eine Karte.



Geheimtipp: Kamele sind sehr gutmütig, daher bekommt Tulu von allerlei Tieren ab und zu heimliche Tipps. Halte bei Rätseln Ausschau nach diesen wertvollen Informationen!



Kreuze bei den Rätseln die richtige Antwort im Kästchen an und beachte den Buchstaben links vom Kästchen – am Ende der Tour ergibt sich daraus das Lösungswort für das Gewinnspiel!

Ein Beispiel:

t Tulu

Das Gewinnspielticket findest du im Heft auf Seite 20.



Hallo liebe Rätselfreunde!

Tulu ist ein Kamel und lebt mit seiner Mama und seinem Papa im Orient. Sie sind eine ganz normale Kamelfamilie.

Und wie's in einer normalen Familie üblich ist, muss Tulu ständig sein Zimmer aufräumen. Nerven euch eure Eltern auch immer damit? Jedes Wochenende muss er das machen, dabei ist das sooo **LANGWEILIG!!!**

Letztes Mal ist aber ausnahmsweise etwas echt Spannendes passiert! Tulu fand beim Aufräumen eine ururururururalte (7x-uralte) Mütze.



Darin entdeckte er dieses Bild von seinem 7xUr-Opa mit der Beschriftung „Tulln an der Donau“ auf der Rückseite.

Ui, das roch nach Abenteuer, viel interessanter als Aufräumen! Wer war sein 7xUr-Opa? Wieso verschlug es ihn nach Tulln?

Dem musste Tulu auf den Grund gehen und er fuhr mit einem Schiff in die Stadt an der Donau. Hier ist er nun mit seiner Mütze. Die steht Tulu doch gut, oder?

Kannst du Tulu helfen, die Geschichte über seinen 7xUr-Opa herauszufinden? Alles was du brauchst, sind ein Stift und gute Augen! Hast du das?

Na dann: LOS GEHT'S!

1

Tulu freut sich, endlich am Ort seines Vorfahren angekommen zu sein. Er blickt noch einmal fragend zum Schiff: **„Wer hat dieses Schiff so schön gestaltet? Kannst du Tulu helfen?“**



Geheimtipp: Ein „X“ zu Füßen, 4 Säulen zur Linken, das Schiff zur Rechten und du siehst eine grüne Säule.

- | | | | | | |
|---|--------------------------|--------------|---|--------------------------|---------------|
| r | <input type="checkbox"/> | Tausendsassa | s | <input type="checkbox"/> | Hundertwasser |
| t | <input type="checkbox"/> | Wunderwuzzi | u | <input type="checkbox"/> | Hanswurst |



Tulupfad: Folge der Donau vom Schiff weg, bis du den Nibelungenbrunnen erreichst, mit edlen Rittern und wehenden Fahnen, beobachtet von einer kleinen Ratte...

2

Tulu belauscht einen Streit. Die Ratte piepst: „Natürlich ist das ein Pferd – was soll es denn sonst sein?“ Eine Eule kreischt zurück: „Aber Pferde haben doch keinen Höcker!“

Tulu geht auf sie zu: „Habt ihr schon andere wie mich gesehen?“ Nach kurzem Überlegen antworten sie: „Nein, deinesgleichen ist uns noch nie untergekommen. Aber beantworte uns Folgendes und wir helfen dir:“

Womit wurde das Nibelungenbuch geschrieben?“

- | | | | | | |
|---|--------------------------|-----------|---|--------------------------|----------------|
| k | <input type="checkbox"/> | Bleistift | l | <input type="checkbox"/> | Kugelschreiber |
| m | <input type="checkbox"/> | Federkiel | n | <input type="checkbox"/> | Pinsel |

„Lauf den Fluss entlang – da steht etwas Ähnliches wie du!“, sagen Ratte und Eule.





Tulupfad: Folge der Donau flussabwärts, vorbei an den wasserspeienden Steinskulpturen, zu einem nachdenklich wirkenden Mann auf einem Sockel...

3

Tulu fragt den Fremden nach dem Weg, dieser spricht in Rätseln: „Ich bringe Farbe in die Welt, schaffe Figuren und Formen, die lass ich mir nicht normen! Und wenn die Muse zu mir spricht, schöpfe ich, ob bei Tageslicht oder nicht. **Was bin ich?**“

i Maurer

e Bildhauer

a Maler

o Tischler

„Richtig, ich bin Egon Schiele. Weil du mein Rätsel gelöst hast, helfe ich dir. Du bist auf dem richtigen Weg, gehe diesen weiter flussabwärts.“



Tulupfad: Folge der Donau bis du rechts einen alten, steinernen Römerturm aufragen siehst...

4

Tulu blickt zu dem geheimnisvollen Turm. **„Wie haben die Römer dieses wundervolle Bauwerk wohl genannt?“, fragt er sich. „Kannst du Tulu helfen?“**



Geheimtipp: Wer seinen Weg nicht verlässt und auf Felsen mit Tafeln achtet, wird mit Wissen belohnt.

n Flankenturm

o Eckhaus

p Torbogen

q Strafraum



Tulupfad: Gehe nach links auf den oberen Weg bei der Donau und folge ihr dann, bis du das Denkmal von Marc Aurel und seinem Pferd erreichst...

5

Als Tulu vor dem riesigen Pferd steht, wundert er sich, dass Eule und Ratte ihn für etwas Ähnliches gehalten haben.

Tulu bittet das Pferd um Hilfe, doch auch das stellt ihm eine Frage: **„Mein Reiter, Kaiser Marc Aurel, fragt mich immer nach dem Sinn des Lebens, weißt du es?“**

- e Fruchtbarkeit und Gemeinheit
i Aufrichtigkeit und Gemeinnützigkeit
a Frechheit und Geschwindigkeit

„Gute Antwort, das wird meinem Kaiser gefallen!“, spricht das Pferd. „Vielleicht kann dir der Soldatengott Jupiter Dolichenus helfen. Du findest ihn, wenn du den Greifen folgst, den löwenähnlichen Sagengestalten.“



Tulupfad: Überquere die Brücke hinter der Statue und folge den Greifenbänken, bis sich die Straße links zum Platz vor dem Römermuseum öffnet...

6

Um deine Aufmerksamkeit zu testen:
„Hast du alle Greifen entlang des Weges und am Platz gezählt?“



- q 6 r 10 s 14 t 22



Tulupfad: Finde die Statue von Jupiter Dolichenus neben den Greifenbänken vor dem Römermuseum...

7

„Guten Tag, Soldatengott! Ich suche meinen Vorfahren, hast du einen Tipp für mich?“ fragt Tulu.

Jupiter verlangt eine Gegenleistung: „**Beantworte, welcher Stierkopf mir zu Füßen liegt.**“

c



d



„Richtig. Besuche die Soldaten im Römischen Reiterlager. Sie gehorchen mir und werden dir helfen!“, sagt Jupiter.



Tulupfad: Gehe zurück zum Weg der Greifenbänke. Folge rechts dem Schild „Römische Ausgrabungen“. Hinter dem Römermuseum steht das Reiterlager...

8

Tulu findet die Anlage verlassen vor, weit und breit keine Soldaten. Der Soldatengott steht wohl schon zu lange dort herum und hat deren Abreise verpasst. Dennoch ist Tulu fasziniert: „**Woraus wurde dieses Lager ursprünglich erbaut?**“



Geheimtipp: Wer sich von Glas nicht die Sicht trüben lässt, findet wertvolle Schrifttafeln.

b Beton und Eisen

h Holz und Erde

v Stoff und Holz

w Stein und Gummi



Tulupfad: Gehe zurück zu den Greifenbänken, diesen Weg gerade weiter, bis zur großen Kirche. Vor dem Zebrastreifen auf Autos achten! Links hinter der Kirche steht der Karner mit Stiegen und Torbogen...

9

Tulu bewundert den Karner, ein ungewöhnliches, altes, 11-eckiges Gebäude. Er fragt sich: „**Wozu diente ein Karner früher eigentlich?**“



Geheimtipp: Wer sich in den Torbogen stellt, erblickt gegenüber eine Mauer. Finde die Zahl 23.

- u Besenkammer a Bergwerk
o Befestigung e Beinhaus



Tulupfad: Gehe vom Karner links entlang der Kirche weiter und rechts um die Ecke zum Kirchentor...

10

Über dem Kirchentor wacht ein stolzer Doppeladler, den Tulu erstaunt fragt: „**Was hältst du Sonderbares in deinen Klauen?**“

- s Osmanische Soldatenköpfe
t Steirische Kürbisköpfe
u Tullner Häuplköpfe



Nachdem der Adler geantwortet hat, fügt er hinzu: „Über meinesgleichen hörte ich vor langer Zeit Berichte! Vorne am Hauptplatz sitzt auf der Pestsäule ein Verwandter von mir. Er berichtete mir davon, frag ihn danach!“

TULLN/DONAU

T

ERLEBE DAS RÖMISCHE TULLN

Erlebnisreiche Führungen und
Workshops für Kinder und
Erwachsene



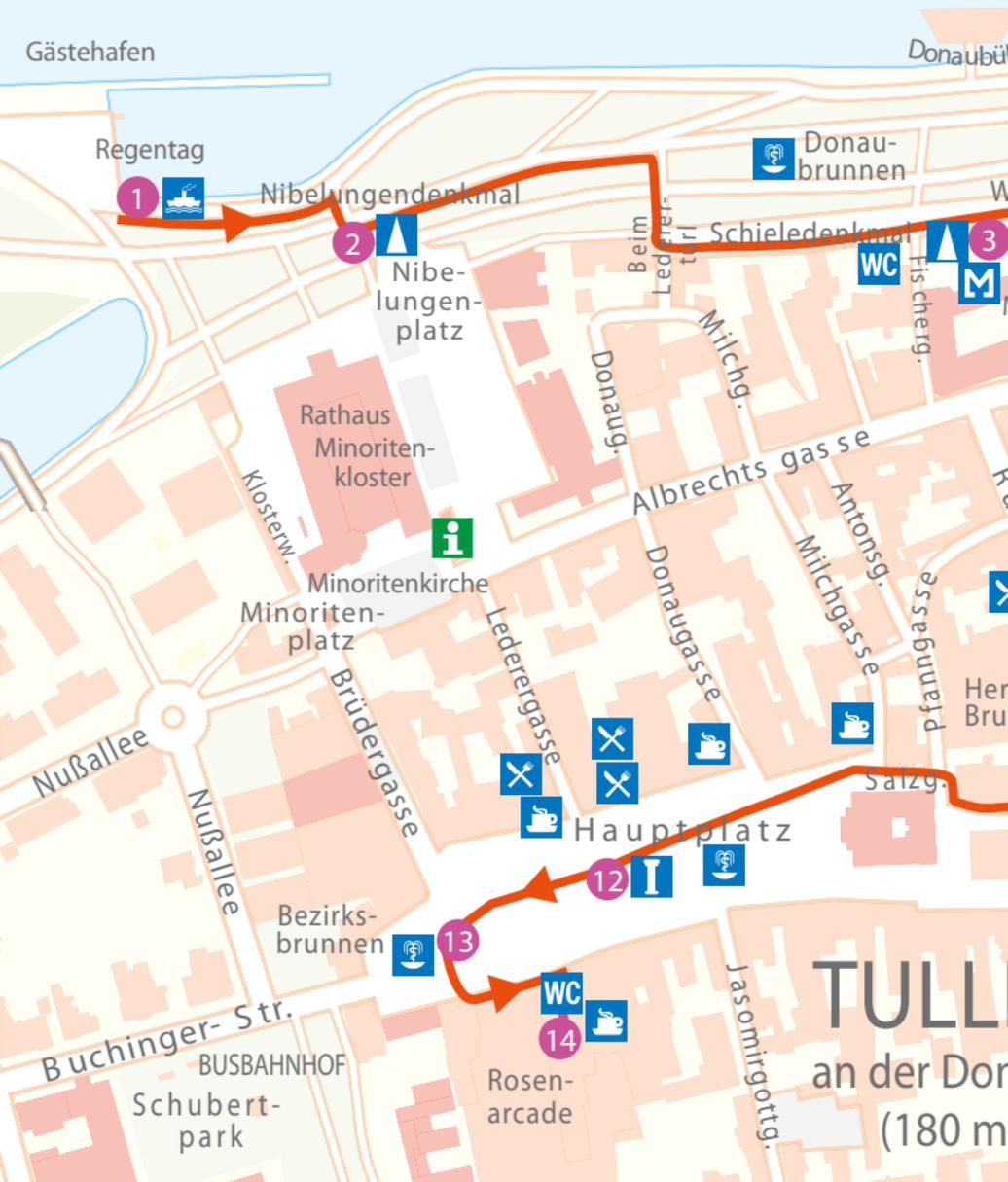
STADT
MUSEUM
TULLN

RÖMERMUSEUM

www.roemermuseum-tulln.at

Marc-Aurel-Park 1b | 3430 Tulln | T 02272/690-189
April - Oktober: Mi - So & Ft, 10 - 17 Uhr







Legende

- | | |
|----------------------------|-------------------------------|
| 1 Regentag | 8 Römertor (Röm. Reiterlager) |
| 2 Nibelungendenkmal | 9 Karner |
| 3 Egon-Schiele-Denkmal | 10 Kirche St. Stephan |
| 4 Römerturm | 11 Hermes-Brunnen |
| 5 Reitstandbild Marc Aurel | 12 Dreifaltigkeitssäule |
| 6 Greifenbänke | 13 Bezirksbrunnen |
| 7 Jupiter Dolichenus | 14 Rosenarcade Tulln |
- Tulu-Pfad

TULLN^T Aubad

Sommerzeit, Ferienzeit, Aubadzeit!

- Schwimmender Oktopus
- 2 Wasserrutschen
- Erlebnisspielbach
- Ballspielplätze
- Bootfahren
- Sandstrand

TULLN/DONAU

T

www.tulln.at/erleben

Tulln^T DonauSplash

... und wenn das Wetter einmal nicht mitspielt:

Das Sport- und Familienbad DonauSplash hat auch im Sommer geöffnet!

- Familien- und Kleinkinderbecken
- Lange Rutsche
- Entspannung in Liegebereich und Sauna für die Eltern

www.donausplash.at





Tulupfad: Gehe weiter in die Wiener Straße und folge ihr nach links, immer gerade, bis du einen Brunnen erreichst, auf dem der Götterbote Hermes steht...

11

Hermes spricht Tulu an: „Sei begrüßt! Ich bin der Schutzgott der Reisenden und will dich sicher an dein Ziel geleiten. Wie kann ich dir helfen?“

Tulu antwortet nicht gleich, da er abgelenkt ist:

„Was hat dieser Hermes Lustiges an seinen Fersen?“

e Flügel

f Sportschuhe

g Flossen

h Stöckelschuhe

Tulu wendet sich an Hermes, der ihm den Weg weist:



„Umrunde den Gebäudeblock hinter mir links herum und durchquere danach die Salzgasse. Die Pestsäule findest du dann hochaufragend mitten am Hauptplatz. Achtung, dort drüben am Rathausplatz ist eine ähnliche Säule, das ist die Falsche!“



12

An der Pestsäule sucht Tulu nun das Tier, das ihm endlich Auskunft zu seinem 7xUr-Opa geben kann. Leider ist Tulu sehr vergesslich.

„Welches Tier ist auf dieser Säule, dessen Verwandter Tulu hierher geschickt hat? Kannst du Tulu helfen?“

a Eule

e Pferd

i Doppeladler

o Ratte

Tulu spricht das Tier an und dieses antwortet ihm: „Ja, ich habe so etwas wie dich schon mal gesehen! Es ist lange her, im 17. Jahrhundert, als diese Säule erbaut wurde, über die ich seitdem wache. Ich sah ihn dort drüben, wo jetzt das Einkaufszentrum steht. Sieh dort nach, du findest da sicher Informationen!“

Endlich das Ziel dieses Abenteuers vor Augen, bemerkt Tulu, dass er mittlerweile durstig von der langen Reise ist und dringend eine Oase zur Stärkung braucht. Er erblickt am Ende des Hauptplatzes einen Brunnen.



Tulupfad: Geh von der Pestsäule gerade weiter zum Bezirksbrunnen gegenüber des Einkaufszentrums „Rosenarcade“...

13

Nachdem Tulu seinen Durst gestillt hat, bemerkt er die vielen schönen Wappen am Brunnen. Eines gefällt ihm wegen des Tieres besonders gut.

„Welchem Ort gehört der Ausschnitt dieses Wappens?“



a Tulbing

b Tulln

c Sitzenberg-Reidling

d Würmla

14

Nun folgt Tulu dem letzten Hinweis gegenüber in der Rosenarcade. Tulu ist glücklich, denn er erfährt endlich alles über seinen 7xUr-Opa, der hier sogar eine Berühmtheit ist!

„Tulu“ ist nämlich nicht nur ein Name, sondern auch die Bezeichnung für eine Kreuzung von zwei Tierarten. Zu diesen Tierarten gehörten die Eltern seines 7xUr-Opas, also Tulus 8xUr-Großeltern. Und zwar?

- h Dromedar und Trampeltier
 i Elefant und Giraffe
 j Hund und Katze



Auch das letzte Geheimnis offenbart sich Tulu nun! Glücklich verbrachte sein 7xUr-Opa in Tulln sein restliches Leben. Geboren ist er aber ganz woanders: Im 17. Jahrhundert brachten ihn Soldaten aus seiner fernen Heimat hierher.

Dieses Land nannte man...

O										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

R				
	11	12	13	14

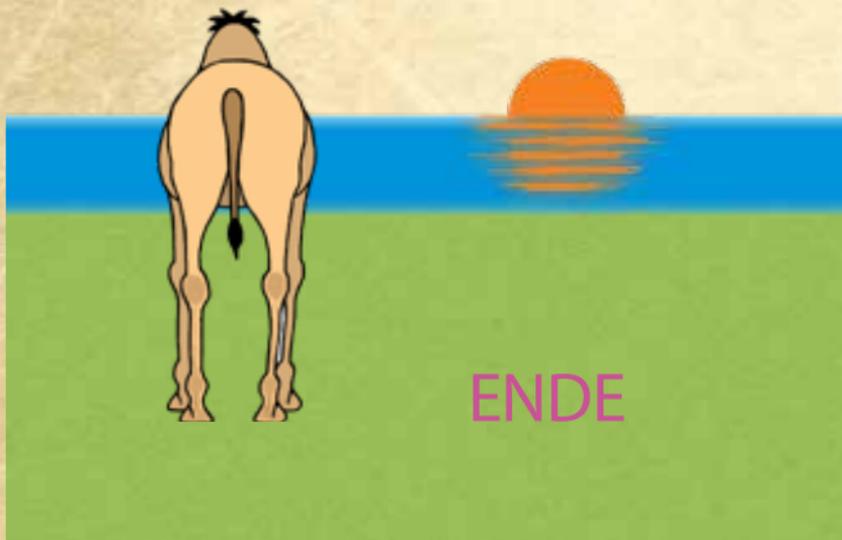


Geheimtipp: Die Buchstaben links neben allen richtigen Antworten ergeben das Lösungswort.

**Tulu kann es kaum fassen, er hat es geschafft!
Das Rätsel ist gelöst - er hat seinen 7xUr-Opa
gefunden!** Und bei seiner Suche hat er jede Menge
liebenswürdige Tiere, fabelhafte Sagengestalten und
nette Menschen getroffen und viel Neues gesehen und
gelernt.

Etwas erschöpft, aber überglücklich, beschließt Tulu,
die Heimreise anzutreten und kann es kaum erwarten,
daheim allen von diesem tollen Abenteuer zu berichten!

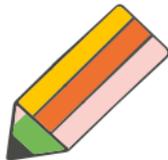
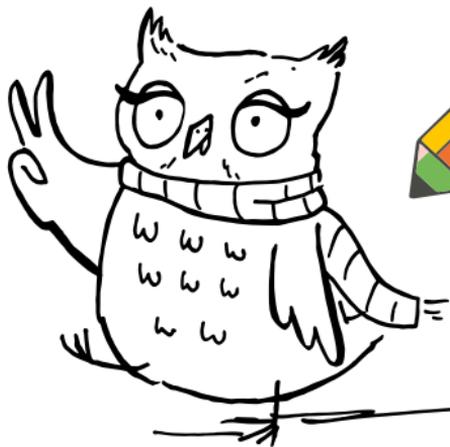
Und wer weiß, vielleicht kommt Tulu ja eines Tages wie-
der zurück in diese schöne Stadt an der Donau!



SCHIELE

**EGON
SCHIELE
TULLN**
MUSEUM

Ausmalbild



Unser
Atelierprogramm:



Wir haben für Sie
Mai – Oktober
geöffnet.



Di bis So und Ft | 10 bis 17 Uhr
www.schielemuseum.at | Donaulände 28 | 3430 Tulln

IHR
EINKAUFS-
ZENTRUM
IM ♥ VON
TULLN

ROSEN
ARCADE
TULLN

SHOPPINGVIELFALT.

SO CHIC. SO NAH.

ROSENARCADE.AT

BILLA

HUMANIC

INTERSPORT
WINNER

MediaMarkt



NEWYORKER

Thalia

TULLN^T Bootfahren

Mit dem Paddel in der Hand die
Natur im Wasserpark spüren

TULLN/DONAU

T

www.tulln.at/erleben

TULLN/DONAU

T

EGON SCHIELE GEBURTSHAUS

Kinder-Erlebnistour mit
Schiele-Comic

www.schiele-geburtshaus.at

Hauptbahnhof Tulln, Bahnhofstraße 69
Tel.: +43 (0)2272/67566
April - Oktober, täglich 9 - 20 Uhr
November - März, täglich 9 - 17 Uhr

Tipp:
Auf dem
**Egon Schiele
Weg**
durch Tulln!

Informationen zum Gewinnspiel:

Wenn ihr am Ende alle Fragen beantworten konntet und am Gewinnspiel teilnehmen möchtet, dann füllt das Gewinnspielticket auf der Rückseite (S. 20) vollständig aus, schneidet es aus und werft es in die Gewinnspiel-Box, oder den Briefkasten bei der Tourismus-Information Tulln.

Tourismus-Information Tulln:

Minoritenplatz 2, 3430 Tulln/Donau

Öffnungszeiten:

1. Oktober bis 30. April:

Mo-Fr 9-16 Uhr

Sa, So & Feiertag geschlossen

1. Mai bis 30. September:

Mo-Fr 9-16 Uhr

Sa, So & Feiertag 10-14 Uhr

Aus allen abgegebenen Gewinnspielkarten werden jährlich in der 2. Augushälfte kind- und familiengerechte Preise verlost. Die Gewinner werden schriftlich verständigt.

Gewinnspielticket



Lösungswort

O										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

R				
	11	12	13	14

Vorname:	
Nachname:	
Geburtsdatum:	
Straße, Hausnr.:	
PLZ, Ort:	
E-Mail:	
Telefonnr.:	

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Keine Barablöse möglich. Eine Teilnahme ist pro Person nur einmal möglich.

Newsletter Stadtgemeinde Tulln: Ja Nein

Ich, _____ (Name des/r Erziehungsberechtigten), möchte den monatlichen E-Mail-Newsletter der Stadtgemeinde Tulln erhalten.

Ihre Daten werden nicht an Dritte weitergegeben. Sie können Ihre Zustimmung zur internen Verwendung Ihrer Daten jederzeit unter der E-Mail-Adresse stadtamt@tulln.gv.at widerrufen.

IMPRESSUM

Entwickelt wurde das Projekt 2016 im Rahmen eines Projektmanagement-Kurses des Institutes MSP (Menschen schaffen Perspektiven) mit Unterstützung der Stadtgemeinde Tulln. MSP ist ein Schulungs- und Beratungsunternehmen, das eine Projektmanagementausbildung für Führungskräfte und AkademikerInnen anbietet.

Team-Mitglieder:

Bianca Tschannerl, BA (Idee/Konzeption), Mag. Carina Kamptner, Michael Strobach (Projektleitung), Thomas Wehba (Grafikdesign), DI Engelbert Steiner, Mag. Bernhard Zach (Recherche/Historie), Mag. Barbara Jungwirth, Julia Volgger (Gewinnspiel/Sponsoring), DI Werner Wohlmuth (Storytelling); Coaching: Mag. Irene Gangler, Nicole Haidvogl, BA

Herausgeber:

Stadtgemeinde Tulln, Minoritenplatz 1, A-3430 Tulln an der Donau
Tel.: +43 (0) 2272/690-0, E-Mail: stadtamt@tulln.gv.at
Web: www.tulln.at/erleben

Alle Rechte vorbehalten. Jänner 2024

TULLN/DONAU

T

VIRTULLEUM

Erlebe Stadtgeschichte(n)
neu und interaktiv!



STADT
MUSEUM
TULLN

VIRTULLEUM

www.virtulleum.at



Marc-Aurel-Park 1b | 3430 Tulln | T 02272 690 189